1 BELLISSIMA MAGLIETTA IN OMAGGIO

MENSILE - ANNO VII - N. 78

PECIAL ROGRAM

32 PAGINE

26 GIOCHI
13 GIOCHI PER IL CBM 64

26 GIOCHI
13 GIOCHI PER LO SPECTRUM 48 K



UNA SHIRT RIVISTA

Questo mese vi diamo non soltanto una rivista ma addirittura una Shirt rivista, nel senso che come avrete ben visto accanto alla nostra spettacolare rivista con un mare di consigli per vincere ai giochi più gettonati del momento trovate anche una T-Shirt fantastica indossando la quale potrete fare... la vostra bella figura nelle sale giochi. Ma anche a casa vostra, con la solita gang di amici potrete farvi belli... a patto di essere più bravi di loro nel giocare a Dragon Wars o Eswat.
Per farlo non avete che da leggere i nostri consigli.

SPECIAL PROGRAM N° 78 - Periodico mensile - Luglio/Agosto 1991 - Dir. Resp. Elvio Fantini - Edizioni SIPE s.r.l. - Via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Registr. presso il Trib. Milano N° 278 del 2/6/84 - Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A. - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA

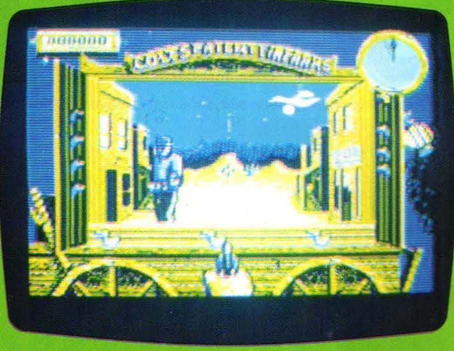


CBM 64 LATO A



SPECTRUM LATO B

COLT

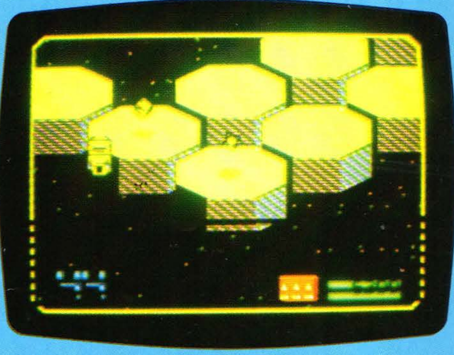


Un gioco entusiasmante che vi terrà attaccati davanti allo schermo del vostro computer fino alla nausea, ma non ne sarete mai veramente stanchi. Eccovi Colt, dopo essere stati magicamente trasportati alla fiera del paese, vi trovate improvvisamente di fronte al baraccone del tiro a segno. Un tiro a segno a dire il vero un po' particolare: avrete infatti la possibilità di scegliere in quale modo fare il maggior numero di punti. Potrete sparare alle paperette che si muovono numerose sul basso dello schermo, ma che danno pochi punti, o colpire l'uccellaccio che volteggia sull'alto dello schermo; ma i maggiori punti vengono dati dalle figure umane che si avvicendano al centro: Attenzione però se gli uomini danno punteggi differenti (alcuni ben 2500 punti), la nonna sulla sedia a dondolo vi fa perdere tutto quanto avete guadagnato. Buon divertimento!

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

BIONIC



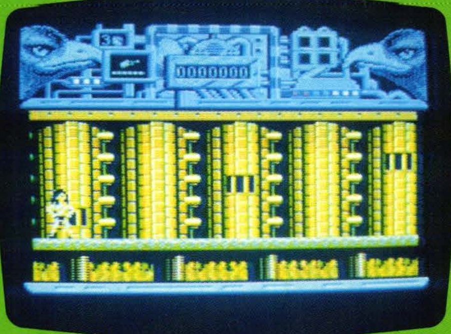
Nei panni di un provetto astronauta, devi pilotare una navicella stellare. La tua missione è quella di navigare attraverso lo spazio infinito. Ogni zona è caratterizzata da aree ricche di radiazioni cosmiche che contribuiscono a sottrarti energia vitale. L'energia, come potrai constatare da solo, decresce assai rapidamente e dovrai darti da fare a cercare delle fonti di energia integrative che ti permettano la sopravvivenza. Fai attenzione ai tanti nemici che incontrerai sul tuo cammino e usa il joystick in maniera esemplare, quasi come fosse il prolungamento della tua mano. Buona fortuna!

TASTIERA

Q	alto
A	basso
P	pausa
ENTER	ricomincia
L	destra
K	sinistra
A e G	termina gioco

WKE

Xamon era un pianeta dove la civilizzazione era perfetta, ma alcuni nomadi, gli Skriter, invasero il pianeta distruggendo quella che ritenevano una razza speciale e mettendo a sua guardia delle piante radioattive. Alcuni Xamoxiani sopravvissero e si nascosero nel sottosuollo dove misero a punto negli anni una vita sintetica WKE in grado di sconfiggere le guardie Skriter. Ma il processore di controllo del WKE è troppo lento e non sembra essere veloce a sufficienza per combattere con il nemico. Scopo del gioco è raccogliere tutte le parti del puzzle disseminate nei 12 livelli. Quando tutti i pezzi sono stati raccolti potrete manovrare lo WKE al meglio. Potrete scegliere tra 4 tipi di armi mortali: la pistola ha munizioni illimitate ma fa danni limitati, tutte le altre armi fanno maggiori danni ma hanno munizioni limitate. Ricordate che potrete raccogliere delle munizioni addizionali durante il gioco e saranno ripristinate all'inizio di ogni livello.



JOYSTICK PORTA 2

F1	musica sì/no
F2	effetti sonori sì/no
F3	demo sì/no
RUN/STOP	pausa
T	fine gioco
durante il gioco:	
F1	pistola
F2	mistragliatrice
F3	laser
F4	lancia razzi

CBM 64

NO FENCES

Come in una giornata vissuta da gladiatore dovrai far fronte a numerosi combattimenti che metteranno a dura prova la tua resistenza e la tua capacità di affrontare i vari sfidanti senza alcun timore riverenziale. Affronta ogni disciplina con impegno e serietà premendo il tasto "M", cioè quello che ti permette di avanzare verso destra, il più veloce possibile. Buon divertimento!!!



TASTIERA

Q	colpisci alla testa
E	super colpo
M	cammina verso destra
W	colpisci al petto
N	cammina verso sinistra

SPECTRUM

CBM 64

LYTHO



Nel dicembre del lontano anno 1973 la sonda spaziale VG56 oltrepassò il pianeta Giove e lasciò il sistema solare inoltrandosi nello spazio più profondo, portando una piastra che avrebbe spiegato agli extraterrestri dove fosse la Terra. Nell'anno 3021 una nave spaziale aliena si schianta sulla Terra, sulla nave dei pirati spaziali hanno inserito VG 56 e il computer di bordo è stato inizializzato alla sequenza di auto-distruzione con un potēre tale da far saltare in aria il pianeta. Il tuo compito è di localizzare il computer ed evitare la distruzione totale, ovviamente in un tempo limite. Gli alieni durante l'evacuazione hanno perso armi e oggetti che ti potranno essere utili nella tua missione: dei cristalli di energia, una tuta particolare, ma questi appariranno a mano a mano che porti a termine i tuoi incarichi. Ma affrettati o la fine sarà vicina.

JOYSTICK PORTA 2

T	fine gioco
O	sinistra
P	destra
Q	su
A	giù
SPAZIO	arma da fuoco
RETURN	seleziona arma
H	pausa

SPECTRUM

CARVIP



Capperino dopo una dura giornata di lavoro vuole andare al cinema. Sembra un diversivo come tanti, solo che per gustarsi il film dell'orrore deve attraversare un lugubre cimitero pieno di insidie e di fantasmi. I vampiri non sono solo sulla pellicola cinematografica, sono anche attorno a lui. Capperino può salvarsi solo recuperando le croci vaganti nel cinema e cercare di difendersi da fantasmi, vampiri, spiriti maligni e pipistrelli che lo vogliono morto. Deve far tutto prima di mezzanotte e 5 vite sono molto poche.

JOYSTICK KEMPSTON-AGF

X	sinistra
C	destra
	da 1 a 0 fuoco
	da A a ENTER salto
ENTER	inizia
CAPS + BREAK	esce dal gioco

CBM 64

AKAI DO



La tranquilla città di Wen-ko-chua è diventata da qualche tempo un posto nel quale è impossibile vivere. Delinquenti e malviventi appaiono da ogni parte e la gente comune deve assoggettarsi ai soprusi che vengono loro imposti senza avere la possibilità di obiettare nulla. Ma certamente tutto questo deve finire ed un allievo della scuola di Akai-Do ha deciso di essere quello che darà una lezione ai cattivi. Introdottosi nella loro sede si troverà immediatamente di fronte ad una serie di individui che cercheranno di avere la meglio su di lui, proprio per impedire che il bene abbia il sopravvento. Ma il nostro amico sembra essere spinto come da una forza sovrumana che gli permetterà di superare le molte avversità. Ovviamente tutto dipenderà anche dalla vostra abilità nel muovere il vostro uomo, ma siamo certi che con la pratica non permetterete che venga sconfitto.

JOYSTICK PORTA 2

F1	fine gioco/demo
F5	sonoro sì/no
F7	pausa
SPAZIO	commuta tra calci e pugni

SPECTRUM

TONG



Sei alle prese con i due più grossi (e grassi) stupidi che mai hai conosciuto. In un ambiente alquanto mistico, il tuo compito sarà quello di scoprire la dislocazione di 24 laboratori sotterranei e distruggerli una volta per tutte. Queste costruzioni sotterranee sono individuabili da delle forme rettangolari sparse qua e là sul terreno. Starà solo a te e alla tua innata abilità di combattente, riuscire a guidare il frate attraverso le mille peripezie che l'attendono. Fai attenzione a tutto ciò che si muove e... buona fortuna!

TASTIERA

Q	su
A	giù
O	sinistra
P	destra

CBM 64

DESERT FOX

Terminata la battaglia in Irak e avendo attentamente seguito le vicende della guerra, sentite il desiderio di provarvi in battaglie più antiche, ed ecco che come per magia il vostro CBM-64 vi trasporta nel deserto africano e questo gioco vi offre la possibilità di provare la vostra destrezza nel dare la caccia ad aerei, carri armati e convogli nemici, nella guida di un carro attraverso un campo minato ed infine in una battaglia all'ultimo sangue per la supremazia sul territorio africano. Potrai infatti simulare una campagna di guerra nella quale dovrai usare le tue doti di strategia e di azione per riuscire a sconfiggere i tuoi avversari. Durante la campagna ti saranno utilissimi lo ZOOM per vedere la consistenza delle forze armate negli avamposti nemici (indicati con le bandierine) e la RADIO per intercettare i messaggi o per cambiare direzione di spostamento.



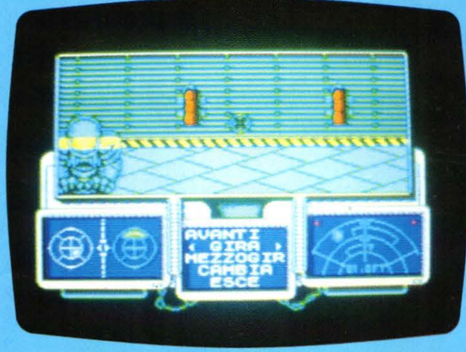
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
F1	rumore scoppi
/	fine gioco

SPECTRUM

SHASHA

Un nuovo concetto di videogame vi attende; sedetevi comodamente e preparatevi a trascorrere alcune ore divertenti! Un tempo, molto remoto, quando la galassia era ancora giovane, c'era un pianeta chiamato "Chetonia" abitato da persone che vivevano in pace e si chiamavano tra di loro: Buoni fratelli"! Ad un certo momento però, come ogni buona storia fantastica che si rispetti, degli invasori provenienti dal pianeta "Arkonia" presero il sopravvento sui poveri "Buoni fratelli" inermi e li soggiogarono a tal punto da annullare completamente la loro volontà. Tu nei panni di Mentor, dovrai perlustrare il pianeta annientando tutte le forze malvagie che incontri sul tuo cammino, usando le armi di cui disponi. Nella casella centrale posta sotto lo screen di gioco potrai far scorrere lo stato della situazione: ad esempio scegliere l'arma che preferisci, prendere, posare o usare un determinato oggetto, visionare la mappa generale della zona e tante altre possibilità che ti permetteranno di tener sotto controllo in ogni momento la situazione globale del pianeta. Buona fortuna eroe dei sette mondi!!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

M	apri finestre

RAF



Se amate il rischio, se amate volare, ovviamente il vostro eroe ideale è uno spericolato e coraggioso pilota che si impegna con il suo velivolo in duelli aerei contro le forze aeree nemiche. Ma ecco quindi che anche il nostro gioco è l'ideale per voi. Potrete infatti impersonare i panni del vostro eroe e cimentarvi in battaglie aeree, scelte da voi e delle quali avrete scelto anche le condizioni atmosferiche. Potrete decollare o atterrare, variare la potenza del motore per eseguire cabrate di ogni genere e vi sarà anche possibile scegliere le armi con cui combattere. Fatte le vostre scelte non vi resterà che lanciarvi alla guida del vostro potentissimo caccia-bombardiere in una missione mozzafiato il cui realismo vi prenderà completamente facendovi dimenticare quanto vi circonda.

JOYSTICK PORTA 2

STOP	pausa
F1	opzioni
M	mappa sì/no
C =	diminuisce potenza
SPAZIO	aumenta potenza
U	carrello su/giù

CBM 64

I.O.U. MONEY



Volete guadagnare, o forse piuttosto perdere qualche dollaro? Niente di più semplice! Basterà che vi divertiate a giocare a questo avvincente videogame che metterà alla prova, non solo il vostro grado di abilità, ma soprattutto il quoziente di fortuna, necessario in ogni situazione per poter ottenere il successo. Quindi se la dea bendata vi bacia non basterà far altro che abbassare la manopola della Slot Machine e attendere il verdetto della diabolica macchina mangiasoldi. Mi raccomando! Questo è solo un gioco al computer, nella realtà invece cercate di non abituarvi, di non prendere il vizio del gioco, molte persone sono finite in miseria per questo assurdo vizio. Buona fortuna!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

S	inizio gioco
SPAZIO	gira slot machine

SPECTRUM

CBM 64

U BOOT

Un'infuocata battaglia navale che ti vede nei panni di un comandante di sommergibile facente parte di una flotta di 16 unità; la tua missione è distruggere la flotta nemica prima che essa riesca a raggiungere un porto di vitale importanza per il tuo paese. Lo scontro con i nemici avverrà naturalmente in più riprese: quindi ricordati che non è tanto importante vincere una battaglia quanto la guerra! La flotta avversaria è costituita anch'essa da 16 navi ed un sottomarino estremamente pericoloso; per vincere la battaglia devi affondare proprio quest'ultimo. Con il joystick controlli sia la direzione che la velocità del sommergibile, parametri di cui dovrai tenere conto per lanciare i siluri. Nella parte alta dello schermo il sonar ti darà una vista globale della flotta nemica. Su di esso le navi nemiche sono indicate in rosso, mentre le tue sono bianche. Nell'angolo in alto a destra del sonar ed in quello in basso si trovano rispettivamente l'indicatore di stato del sommergibile nemico e quello del tuo. Sotto il sonar è visualizzato il tubo di lancio dei siluri che verrà prontamente ricaricato una volta vuoto. La parte bassa dello schermo è la vista periscopica sulla quale le navi nemiche sono indicate in nero. Ricordati che potrai utilizzare il periscopio soltanto alla giusta quota! In superficie sarà in funzione anche il computer di bordo prezioso per un corretto lancio di torpedini. Combattere in superficie è però estremamente pericoloso perchè sarai facilmente individuato dal tuo avversario.



JOYSTICK PORTA 1

F1	inizio/fine gioco
P	pausa sì/no
F3	tempo
F5	livello difficoltà

SPECTRUM

THE DEFEAT



Una lunga missione aerea e terrestre attende gli ardimentosi che avranno la voglia e il fegato di salire su un traballante aereo e di volare verso i cieli della Germania dove la contraerea è bravissima a risvegliare con il suo tiro mortale i piloti sognatori. Non c'è tempo da perdere; la missione è presto detta. Dovete prima sorvolare il cielo nemico, poi saltare giù dall'aereo e cercare di recuperare il codice segreto che dovete riportare a casa. Attenti alla polizia segreta. È gente tosta!

JOYSTICK KEMPSTON

Z/X	sinistra/destra
P	alto
L	basso
SPACE	fuoco
Q	esce dal gioco
H	pausa

CBM 64

COWBOYS

Sopravvivere nel Far-West era una cosa veramente difficile. I contadini erano soggetti a soprusi di ogni genere e quelli che erano abili con la pistola non avevano che da scegliere da che parte mettersi: da quella dei buoni o da quella dei cattivi ma in entrambi i casi salvare la pelle non era una cosa semplice. Il cow-boy che dovrete muovere in questo gioco sta dalla parte dei buoni e il suo compito consiste nel ripulire diverse zone del vasto territorio affidatogli, dai fuorilegge che lo infestano. Ma i fuorilegge non staranno con le mani in mano e a loro volta cercheranno di impedire al cow-boy di sopravvivere. Prontezza di riflessi e nervi saldi vi saranno indispensabili per non farvi prendere la mano e riuscire sconfitti. Dovrete anche fare attenzione ai pericoli del territorio, perchè anche alberi o cactus potrebbero disarcionarvi e farvi perdere la testa.



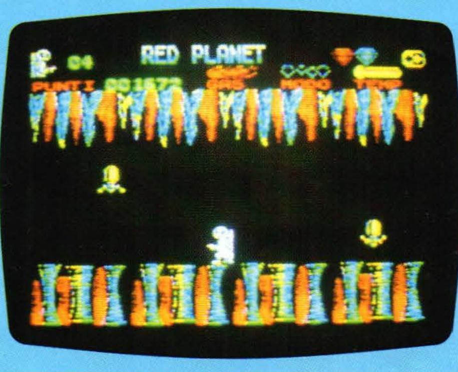
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio giooco
F7	pausa
F7	fine gioco

SPECTRUM

RED PLANET

Nel fantastico mondo del Tempio di Ghiaccio una terribile creatura si aggira per i meandri del labirinto. A bordo di una astronave, essa semina il terrore tra gli innocenti abitanti del luogo e tu, nei panni di un coraggioso quanto eroico gladiatore del futuro, dovrai sconfiggere la forza del male che ha ridotto il pianeta in una cella frigorifera, ripristinando il tenore di vita che esisteva prima della venuta del demone. Spara su tutto ciò che si muove e annienta ogni astronave prima che essa elimini te, presta attenzione al carburante, segnalato dall'indicatore in alto allo screen, attento alla temperatura del pianeta e in ultima analisi cerca di racimolare il maggior numero di punti. Divertitevi!



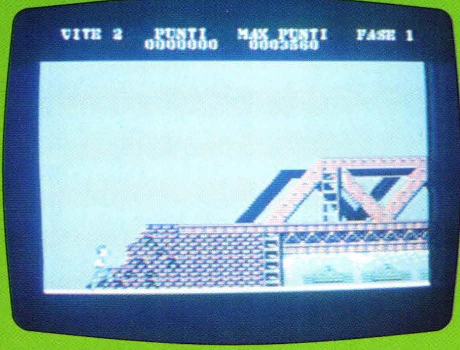
JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

O/Z/Q	sinistra
P/X/W	destra
Q/O/E	su/thrust
A/K/R	giù
N/O/T	fuoco
BREAK/CAPS	
SPAZIO	pausa/riprendi

CBM 64

SOME MEN

La battaglia del Vietnam è finita da parecchi anni, ma è certo che alcuni soldati americani sono ancora nelle mani degli asiatici. Il Pentagono decide quindi di inviare un'unità speciale da combattimento in grado di cavarsela di fronte ad ogni imprevisto. I ricognitori aerei dicono che per arrivare al campo dove sono i prigionieri bisogna attraversare un ponte, superare una postazione missilistica e distruggere una base navale, tutti controllati dalle forze nemiche. Voi partirete armati di solo coltello, non potrete infatti essere paracadutati con il vostro equipaggiamento, e dovrete essere in grado di impadronirvi di granate, lancia missili e lancia fiamme rubandoli al nemico per poter sferrare l'attacco finale. Il portare a termine la vostra missione suicida sarà veramente molto difficile, ma se ce la farete i ringraziamenti del vostro comando saranno veramente speciali.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	utilizza coltello
SPAZIO	attiva armi

SPECTRUM

ESGHAR

A bordo di un aereo acrobatico tipo quello delle "Frecce Tricolore", devi distruggere delle basi nemiche situate a terra. Il tuo compito però prevede anche la distruzione completa degli aerei che, una volta in volo, cercheranno di abbatterti. Il tuo aereo può fare acrobazie impensabili che ti saranno senz'altro utili al fine di poter evitare i colpi dell'armata nemica. Buona fortuna!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
M	fuoco

CBM 64

MOSQUITO



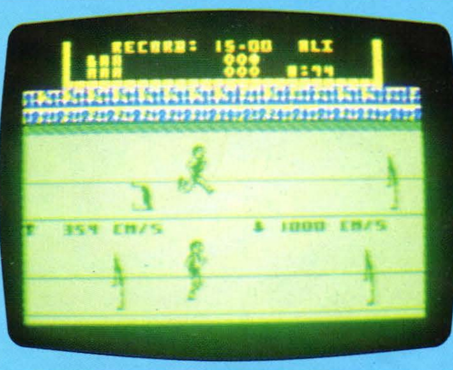
La battaglia delle Midway, nella quale la superiorità aeronavale dei giapponesi fu distrutta, fu decisiva per una vittoriosa prosecuzione delle forze alleate nel Pacifico. I giapponesi perdettero infatti più della metà dei loro mezzi aereonavali e da quel momento furono costretti sulla difensiva. A oltre 40 anni di distanza potrete rivivere per mezzo del vostro CBM-64 quegli storici avvenimenti. Siete a bordo della portaerei Enterprise come pilota di un bombardiere: vostro compito è combattere gli Zero giapponesi e vi accorgerete di come sia difficile tener cara la pelle. Basta un solo attimo di disattenzione per essere abbattuti. Ricordatevi che passando sopra "POW" aumenterete la vostra potenza di fuoco e che i vostri ordini prevedono la partecipazione a ben 24 missioni di guerra (di difficoltà sempre maggiori). Ce la farete a sopravvivere e a portare a termine la vostra impresa?

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
SPAZIO	giro della morte
RESTORE	fine gioco

SPECTRUM

HEART IN MOTION



Che ne dite di fare un po' di sport? Benissimo, niente di meglio allora che immedesimarvi nei panni dei più grandi campioni olimpici ed iniziare la fantastica avventura che, solo se vi dimostrete all'altezza, vi porterà sul più alto gradino del podio. Le discipline che dovrete affrontare sono:

- 100 metri piani
- salto in lungo
- lancio del giavellotto
- la corsa ad ostacoli

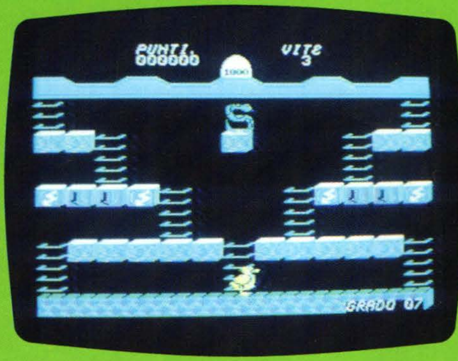
e altre ancora che lasceremo a voi il gusto di scoprire. Buon divertimento campioni!!!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
M	fuoco

CBM 64

RUN AWAY



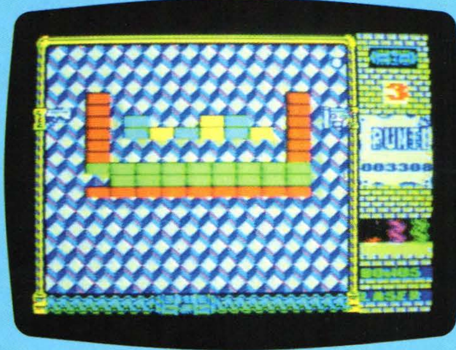
Un bel divertente giochino che vi farà trascorrere un bel po' di tempo davanti al vostro CBM-64: questo è ciò che vi proponiamo questa volta. Il protagonista del vostro gioco è un simpatico anatroccolo il cui compito consiste, innanzitutto nell'eliminare tutti gli esseri ostili di ogni schema. Per fare ciò può usare i mattoncini che compongono lo schema e con i quali deve schiacciare i suoi nemici. Farà una bella cosa anche se riuscirà a far cadere i mattoncini sui quali è rappresentato un uovo, perchè così lampeggerà il bonus che l'anatroccolo potrà toccare per ottenere un maggior punteggio. Attenzione poi ai cubetti con rappresentata la freccia perchè se colpiti fanno cadere tutta la fila. I cubetti possono anche essere ricostruiti da alcuni nemici del nostro anatroccolo, ma questo potrà essere utile anche per lui, cosicchè non sia costretto ad utilizzare solo le scale. Gli schemi sono molteplici ed ovviamente con l'avanzare del livello aumentano le difficoltà.

JOYSTICK PORTA 2

F1	scelta schema
F3	livello gioco
F5	numero giocatori

SPECTRUM

ARNO



Questo gioco è particolarmente adatto a chi, come noi in redazione, ama il gioco del "Muro". La tecnica da adottare è ormai risaputa, e cioè abbattere, con l'ausilio di una pallina e di una racchetta, i vari mattoncini che compongono una sorta di mosaico. Durante il gioco potranno scendere dall'alto dello screen delle icone che se raccolte vi daranno dei preziosi bonus, bonus particolari che lasciamo a voi scoprire. A schermo concluso passerete di diritto al livello successivo dove le difficoltà sono sempre in aumento. Armatevi di pazienza e allenatevi a tal punto in modo da raggiungere una prontezza di riflessi tale da permettervi di terminare brillantemente il videogioco. Buon divertimento e... a presto!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

I HATE GOLF

Il protagonista della nostra avventura è un simpatico coniglio, che però impersona un ruolo veramente strano, è un "ninja". Il suo compito è di liberare la zona del campo da Golf da numerosi intrusi che infastidiscono il gioco degli appassionati soci. Il povero coniglio ha un compito veramente arduo, perchè i suoi avversari sono capaci anche loro di menare le mani e non paiono avere la minima intenzione di lasciare sgombro il campo. Il coniglio dovrà ripulire per prima cosa la zona superiore, poi dovrà infilarsi nelle tane che ci sono sul terreno per far sloggiare i suoi avversari anche da quei posti. Ma attenzione le palline da golf, le gocce d'acqua nelle tane, sono abbastanza fastidiose per il nostro amico e piano piano gli faranno perdere energia, cercate quindi di non rimanere a lungo sotto il loro attacco.



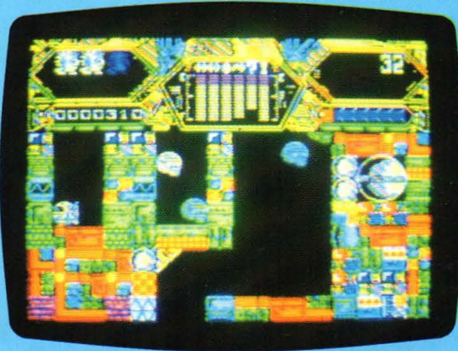
JOYSTICK PORTA 2

F1	record
F3	difficoltà gioco

CBM 64

HOT HATCHBACK

Siamo sempre alle solite: un genio malefico si è impadronito del computer centrale che regola la vita del nostro pianeta e cerca in tutte le maniere di rendere schiavi gli abitanti della terra. Il comando delle residue forze alleate vi chiede di :entare l'ultima disperata sortita contro il computer e il suo cattivo dominatore. Per penetrare all'interno del computer dovete annientare i robot servocomandati e distruggere i terminali impazziti. Quando un attivatore è aperto, contemporaneamente si rimuove una delle porte della fortezza. Quarantotto i diversi tipi di alieni contro cui lotterete e 16 le astronavi.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	alto
A	cambia arma
O/P	sinistra/destra
M	fuoco
T + Y	fine gioco

SPECTRUM

CBM 64

WUFF



Il protagonista di questa nuova avventura, Wuff, è un cane un po' particolare. Appartiene infatti ad una categoria di amici dell'uomo che vengono appositamente addestrati per poter poi aiutare la polizia nelle sue ricerche. Wuff ha infatti seguito un addestramento particolare ed ora è in grado di superare molte difficoltà, soprattutto quando si tratta di aiutare un essere umano. Questa volta gli è stato affidato il compito di scoprire dove è stato nascosto il suo amico umano, e per far ciò dovrà perlustrare le varie zone della città in cerca di indizi. Wuff dovrà però fare molta attenzione ai numerosi tranelli che i delinquenti hanno messo a destra e a manca, come teschi, piante carnivore, insetti molesti, e per non rimanere senza energie dovrà raccattare le cibarie che si trovano un po' ovunque. Buon lavoro, Wuff!

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

CRAP MAGIC



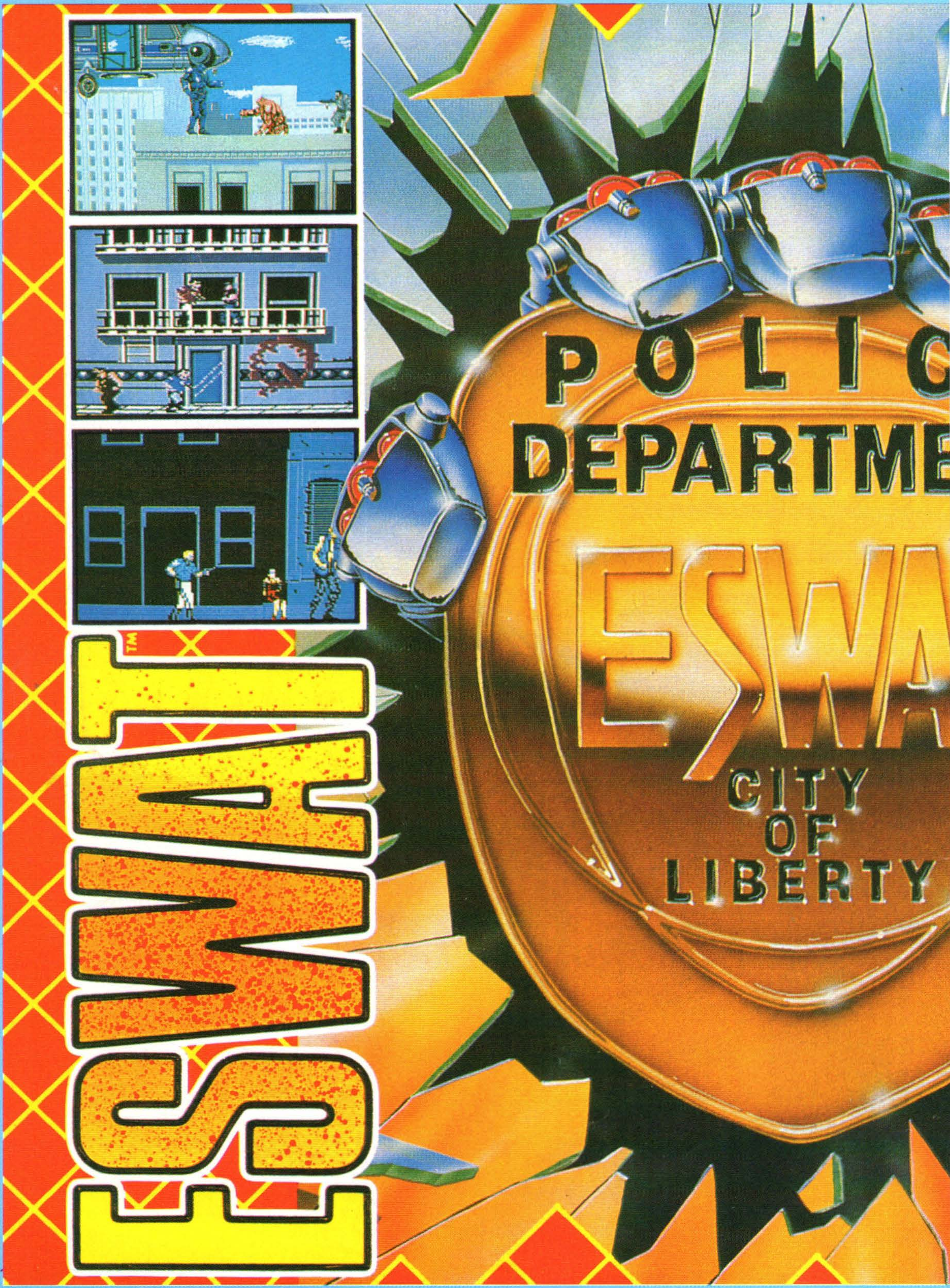
Sei un mago, uno di quei pochi ultimi, veri maghi che sono rimasti sulla terra. Il tuo compito è quello di raccogliere un certo numero di pozioni (magiche naturalmente) per poter così terminare il livello di gioco attuale. Il nostro amico maghetto dovrà tra l'altro fare molta attenzione ai mostri e alle mine che, se toccati, gli faranno perdere della preziosissima energia vitale. Occhio al numero di colpi che il buon mago ha a sua disposizione poichè tale numero, non è superiore alle 100 unità. Buona fortuna!!!

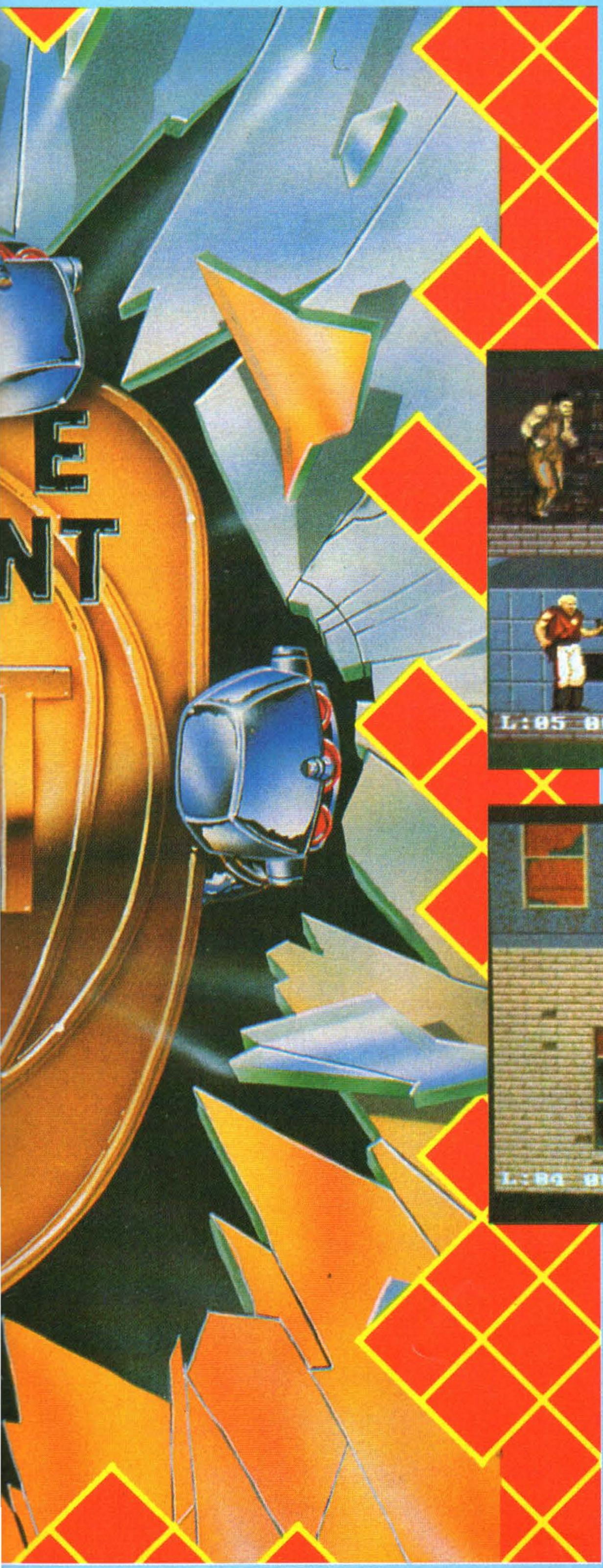
JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili



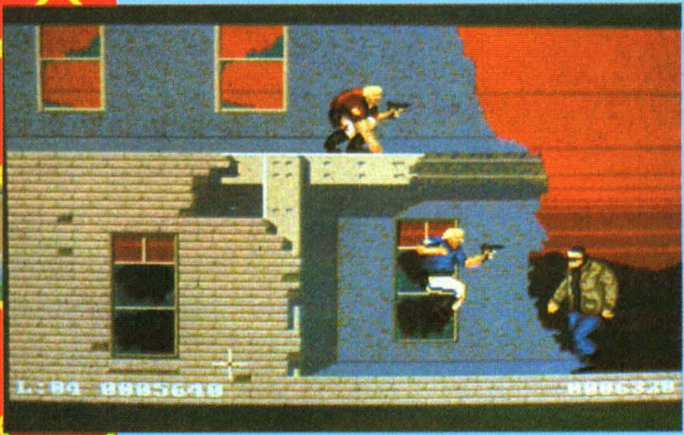
QUESTO MESE
IN EDICOLA
IL NUOVO NUMERO DI
CBM 64
HIT PARADE
30
GIOCHI
FAST LOADING
"BITURBO"
1 - GLI ANTENATI
2 - PONZIE
3 - ROCKMAN
4 - BUMP
5 - SPADA NERA
6 - SAVANA
7 - JUMPER
8 - PERLE
9 - LO GNOMO
10 - MATRASS
11 - IDOLO D'ORO
12 - POMPELMO
13 - FREDDY
14 - SUPER CANNON
15 - IL PRESTINAIO
16 - AFRICA NERA
17 - LE 7 PROVE
18 - ATTACCO UFO
19 - BOBO
20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
21 - LAST CAVERNS
22 - NIGHT MISSION
23 - FORMULA 1
24 - GIROSCOPIO
25 - AIR FIGHTER
26 - ESPLORATORE
27 - GUN
28 - OMBRA NERA
29 - ESSE TEAM 2
30 - KUNG FU


ESWAT™
CITY
OF
LIBERTY

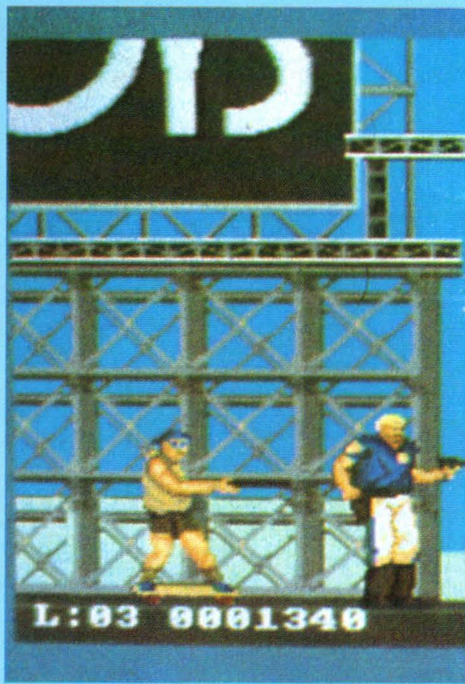
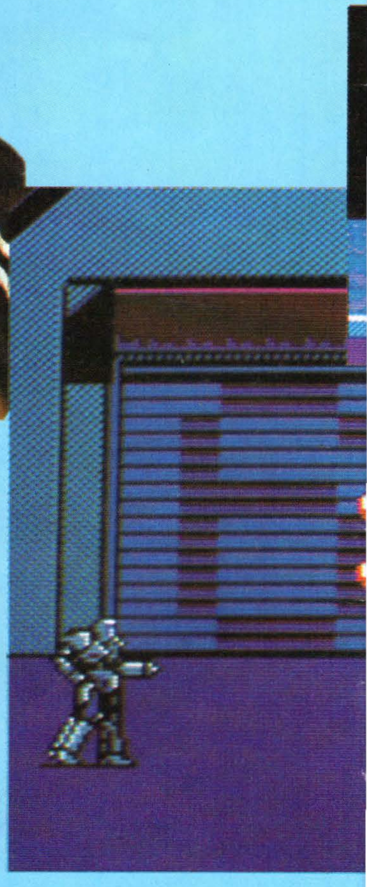


Il crimine impazza, la legge è sbeffeggiata? Niente paura: c'è sempre la squadra Eswat. All'inizio del nuovo gioco avventuroso della US Gold, il giocatore non è che un semplice poliziotto — ma la sua ambizione è di essere ammesso nella sceltissima squadra **Eswat** (una specie di polizia paramilitare) per poi fare carriera nei suoi ranghi. Se riuscirete a superare i primi tre livelli verrete accettati e riceverete in dotazione una splendida uniforme blindata com-

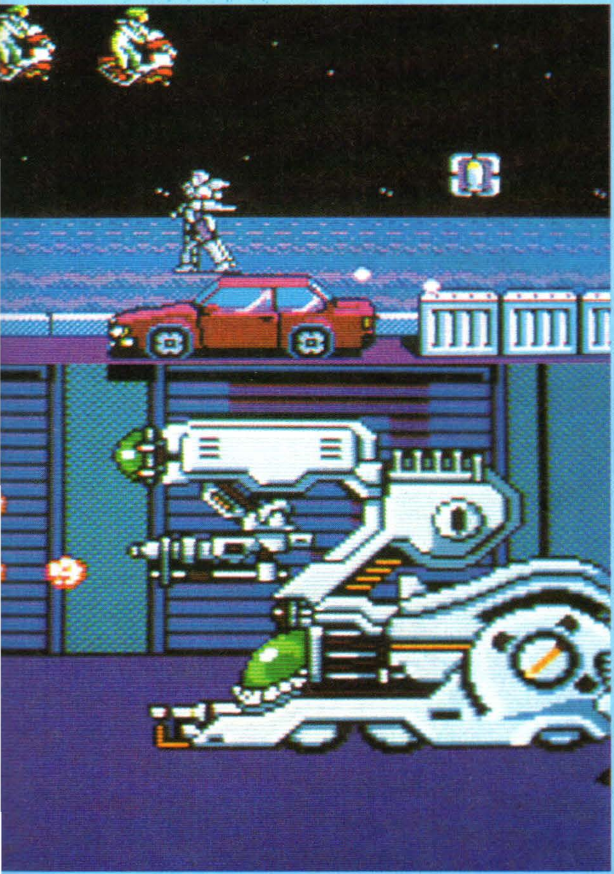




pleta di un'arma superletale attaccata all'estremità del braccio.
Fin qui somiglia a **Robocop**, eh? E la somiglianza non finisce qui, poichè subito dopo verrete mandati per le strade a far fuori un sacco di gente!
E proprio qui sta il guaio di **Eswat**: tutto si riduce a fare bang bang bang. Incontrate dei ragazzi in skateboard e gli sparate, poi sparate alla gente che si affaccia alle finestre per vedere cosa succede e infine sparate a


ESWAT
ESWAT
ESWAT

L:03 0001340






tutti quelli che escono di casa per protestare... e così via.
D'accordo, i giochi avventurosi sono così, ma non è detto che debbano proprio essere così ovvi e ripetitivi. Sì, ci sono un paio di trovate originali (potete sparare in tutte le direzioni e disponete di una quantità limitata di munizioni), ma non vi imbatterete in alcuna situazione veramente difficile. Il problema dei giochi avventurosi è proprio questo: se si tratta solo di sparare, allora bisogna innalzare il livello di difficoltà per evitare che il giocatore si stufi subito — a meno che il gioco non sia di qualità eccelsa come **Operation Wolf**, oppure che non contenga dei rompicapo come **Total Recall.**
Eswat non è niente male, e la sua grafica monocromatica è nitida e squadrata, però dopo un po' fa sentire la voglia di qualcosa di più complesso.



Come entrare nella Cyberpolizia

Per far rispettare la legge in una società anarchica occorre essere tipi particolari, e se non lo siete è inutile tentare di entrare nella Cyberpolizia. Tanto per cominciare, dovete avere un nome tipo Tron o Mandraxx: nomi come Pietro o Giovanni non vanno bene. Dovete aver sempre la barba lunga ed essere sudaticci, se sarete tutti ordinatini, i criminali vi rideranno in faccia. Poi ci vogliono degli occhiali da sole molto scuri. Per finire, ci vuole grinta: non dovete dire "Andiamo a difendere i cittadini per bene", ma "Andiamo a seccare un po' di puzzoni".

MIG 2



29





Nel campo della potenza aerea, l'America gode di un primato difficilmente contestabile, e a turbare i sonni dei piloti americani c'è un solo aereo, il Mig 29 russo.

Malgrado la Glasnost di Gorbachov, del Mig 29 si sa ben poco. La Domark e i programmatori della Simis hanno vagliato le poche informazioni disponibili per produrre questa simulazione basata sull'orgoglio dell'aviazione sovietica.

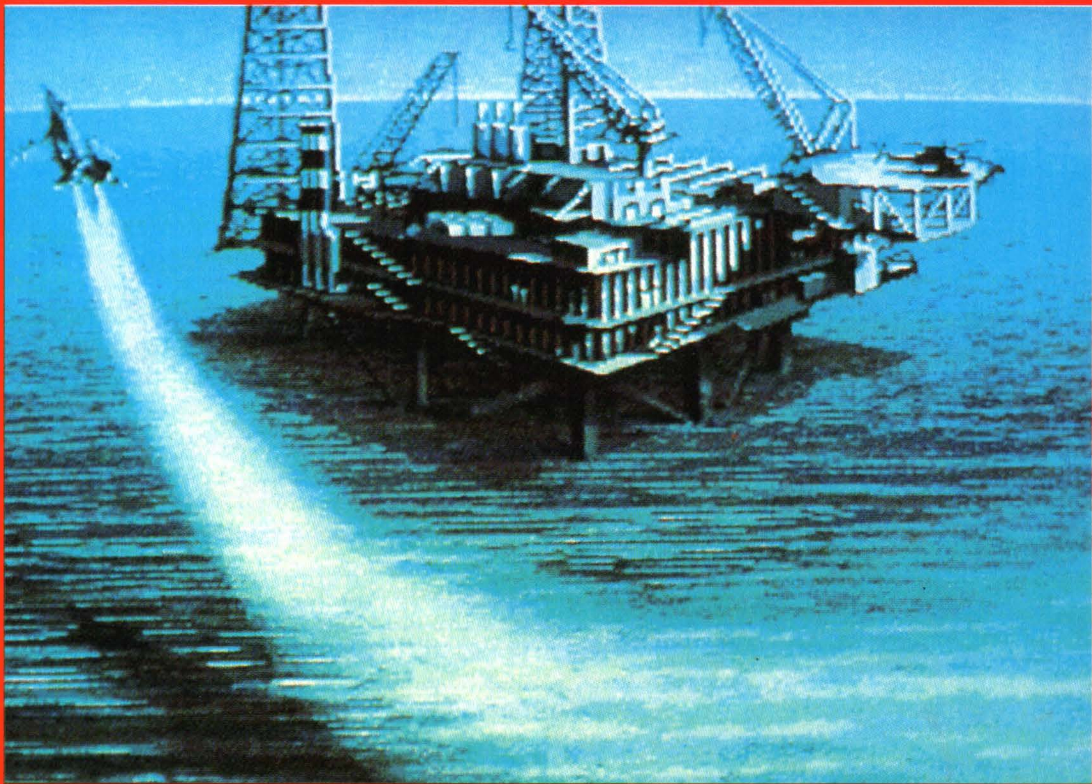
Il Mig ha modo di dimostrare le proprie doti nel corso di sette missioni che vanno dal bombardamento di precisione, agli attacchi a terra, alla ricognizione e ai duelli aerei. Ogni missione viene esposta in modo esauriente, dalle sue motivazioni a ciò che vi aspetta sui suoi bersagli primari e secondari.

Niente d'originale nei controlli: solito joystick e solito pulsante di fuoco per sparare con le mitragliere, più qualche tasto per controllare il volo e la scelta delle armi e dei bersagli. Il solo guaio è che i missili si lanciano usando la spaziatrice e questo è un bel problema quando una mano tiene il joystick e l'altra è sulla tastiera. Esiste un'opzione per il controllo via mouse, ma lascia un po' a desiderare.

Cominciare a giocare non è difficile. Le opzioni sono poche, e gli schermi di presentazione numerosi e ben realizzati. Il manuale è molto dettagliato e fornisce utili informazioni sulla tattica e su come pilotare l'aereo.

Le vedute esterne sono ormai la prassi per le simulazioni di volo, e **Mig 29** si adegua: l'aereo si può osservare da qualsiasi angolazione, persino dagli oggetti prescelti come bersaglio. La veduta dalla punta del missile è molto suggestiva, ma è rischiosa perchè mentre si guarda occorre abbandonare i controlli dell'aereo.









Il posto di pilotaggio è nitido e ordinato, i quadranti sono facili da leggere (specialmente il più importante, quello del radar) e il display dei dati salienti (velocità, quota, arma selezionata e distanza dal bersaglio) è ben fatto.

La dotazione dell'aereo è decisa prima d'ogni missione, e solitamente comprende missili AA-8 aria-aria, missili AS-7 aria-terra, razzi 36 S-240 e 250 colpi per la mitragliera da 23mm. Con un arsenale come questo, si può affrontare qualsiasi avversario. L'aereo dispone anche di contromisure — nubi di stagnola per accecare temporaneamente i radar e i missili radar-guidati avversari, e bengala per ingannare i missili a ricerca infrarossa.

Il Mig manovra in modo assai realistico e ciò non stupisce perchè la Simis aveva già realizzato dei simulatori di volo per la British Aerospace. Anche se la simulazione è ottima, gli avversari non brillano certo per attivismo, e **Mig 29** di conseguenza rischia di annoiare.

Anche se i patiti delle simulazioni apprezzeranno il realismo dell'aereo, chi ama un pizzico d'azione rimarrà deluso.

DRAGON WARS



Ci sono solo due tipi di personaggi in **Dragon Wars**: i guerrieri e i maghi. Cominciate creando due guerrieri dotati di forza e di destrezza e versati nel combattimento corpo a corpo e nella spada. Scegliete e suddividete tra i due altre abilità — quali quelle di seguire le tracce, di scassinare le serrature, di arrampicarsi, ecc. Riempite di maghi gli spazi rimanenti: i maghi devono naturalmente conoscere le arti magiche ed essere intelligenti. Uno di loro deve possedere la capacità di bendare.

Purgatorio

Passate più tempo che potete nel Purgatorio, e fatevi un'esperienza attaccandone gli abitanti. Prima di passare al sottosuolo, i personaggi devono assolutamente progredire di diversi livelli. Fornite inoltre alla vostra squadra le migliori armi a disposizione: compratele al mercato nero, anche se sarà difficile procurarsi i soldi necessari. A sinistra della piazza principale c'è uno stregone che sarà lieto di vendervi alcuni incantesimi del fuoco e terapeutici. Selezionate ''use'' per memorizzare questi incantesimi. Nell'angolo sudorientale del Purgatorio c'è un punto di rifornimento-magia: usate qui gli incantesimi terapeutici per restituire alla





squadra tutta la sua forza. Recandovi alla taverna troverete molte informazioni utili. Selezionate «recruit Character» per incontrare Ulrik, un poderoso guerriero che vi sarà molto utile. Nell'arena troverete le armi e, affrontando i gladiatori, vi guadagnerete la cittadinanza. Bendate poi le vostre ferite e vendete al mercato nero le armi che non vi servono. Quando vi sembra che la squadra sia in piena forma, raggiungete la statua della dea: pregate, e offritele un'arma. Alla sua sinistra c'è uno stagno; attraversandolo si giunge al sottosuolo.

Sottosuolo Magan

Un posto noiosissimo. Ritornate alla civiltà andando a ovest (potete farlo solo se avete sacrificato alla dea). Troverete delle scale che conducono al Sottosuolo. Evitate gli scontri e risparmiate le forze per dopo.

Il sottosuolo

Non mettetevi nei guai perchè qui i cattivi sono proprio tosti. Comprate il biglietto e prendete il traghetto per recarvi sull'isola, e cercate il forziere tra le rovine. Apritelo scassinando la serratura. Dentro troverete il devastante martello dei nani, che può essere sollevato solo da chi ha più di 20 punti-forza.

L'accampamento dell'esercito

Unirsi all'esercito è molto utile. Esplorando le stradine si trovano solitamente dei depositi d'armi, e val la pena di andare dai terapeuti, che non si fanno pagare. Quando avrete finito con l'accampamento, sarà ora di affrontare il nemico.

Lo scontro

Attaccare dei gruppi consistenti all'inizio del



gioco è pericoloso: il fuoco dei maghi non è molto efficace, prendete tempo usando l'incantesimo "disarm". Lasciate che siano i membri più deboli del gruppo a tentare di disarmare gli avversari più difficili. Se dovete scappare, fatelo prima ancora che cominci lo scontro — dopo, sarebbe tardi. Attendete la fine dello scontro per bendare le ferite.

Consigli vari

Esplorate accuratamente tutte le ambientazioni: trascurare un'indicazione importante potrebbe esservi fatale.

Siate molto prudenti: non esaurite la magia e bendatevi le ferite se non volete rischiare la morte.

Memorizzate il gioco ad ogni nuova ambientazione: se commettete un errore, non dovrete rifare tutto da capo.

Non trascurate mai la possibilità di reclutare nuovi membri nel gruppo: un assortimento di capacità diverse vi sarà utile in battaglia.







OGNI MESE NELLA TUA EDICOLA
NEW
SPECIAL PLAYGAMES
MENSILE N.
CBM 64
SPECTRUM 48K
20 GIOCHI
FAST LOADING "BITURBO"
C
B
M
SPECTRUM
20 giochi
per il tuo computer

VENDO COMPRO CERCO TROVO

LA DIREZIONE NON È RESPONSABILE DEL CONTENUTO DEGLI ANNUNCI PUBBLICATI COME SERVIZIO GRATUITO

In questa rubrica Special Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano

● Vendo qualsiasi gioco per C 64 e Amiga 500 a prezzi stracciati. Fantastici giochi come: Shadow, Warriors, Turtles, Dradon breed, Beach Volley, Turbo out run, Ninja Remix, Puzznic, Subbuteo, Narc, Dick Tracy, The last ninja 3, Ghouls'n' Ghost, Saracon, Summer olympiad e tanti altri; inoltre il famoso programma per trasformare il C 64 in Spectrum 48 K a L. 15.000 trattabili. I giochi per C 64 a L. 5.000, per Amiga a L. 8.000. Affrettatevi!!! Bellino Massimo - Via degli Oleandri, 3 - 85100 Potenza - Tel. 0971-53209 - 16 anni.

● Cerco per CBM 64 i seguenti giochi: Ritorno al futuro 1, 2 e 3, Frankies, Goes to Hollywood, Frank Bruno's Boxing, Tarzan, Supermario Bros, Rocky, Rocky 3, Spiderman, Robocop 2, World Cup 1 e 2, Arrows, Quack, Salva Bubu, Gli indiani, Karate Champ, Karate Kid, Miami Vice, Camel Trophy. Vendo anche oltre 3000 giochi su disco tra cui: Amadeus revenge, Archon II, A-Team, Asterix, Rogue Trooper, Beach Volley, Banzai, Bhx, Boxe, Calcio internazionale, il circo, Coconuts, Scacchi, Crazy Poppers, Exploding Fist, Topolino, Bassi regimi, ecc. Cerco programma per duplicare da disco a nastro. Telefonare ore pasti. Zavagli Alessia - Via Capannaguzzo - Bulgarnò - 47023 Cesena (Forlì) - Tel. 0547-58955 o 58895 - 12 anni.

● Compro una cassetta di Karate Kid 1 per il Commodore 64. David - Via S. Assemani - 00125 Roma - Tel. 6057241 - 9 anni.

● Vendo per C 64 solo giochi originali (doppiati) in cassetta come: Lotus, Ferrari, Tetris, Drago Ninja, Out Run, Turrican II, Dragon Breeg, Stunt Car Racer ed altri, tutti a L. 2.500. Telefonate e chiedete di Stefano. Tutti i giorni ore pasti. Stefano Perla - Via Kennedy, 75/5 - 40037 Sisso Marcon (Bo) - Tel. 051/842185 - 14 anni.

● La Sed di Di Paola Vito vende i migliori giochi. Sul numero precedente ho elencato i titoli, ma li ripeto: Golden Axe, Zombi (1991), tutti i porno, Ghostbusters I e II, Turrican, Time Machine, Gli horror, Top Thunderbold, i play 3D Soccer, Dinamite, Duke, Turtles, Creatures, Super man, Put Nik, Robocop, A. Beast, Bankok Knight, New Zeland Story, Rainbow, Island a L. 3.000 per CBM 64. Se volete potete telefonare alla filiale sede (casa dei giochi proibiti). A casa mia avrete maggiori notizie. Di Paola Vito - Via A. Moro, 5 - 75020 Marconia (MT) - Tel. 0835-416094 - 13 anni.

● Vendo un Commodore 64 composto da: tastiera, registratore, manuale d'uso, circa 360 giochi tra cui giochi introvabili e mega novità, simulazioni di volo, 9 programmi, tutto al solo prezzo di L. 500.000. Telefonate o scrivete al più presto a: Marco Zanninello - Via Cavour, 33/A - 10043 Orbassano - Tel. 011-9013772 - 13 anni.

● Cerco disperatamente per Spectrum 48K interfaccia per joystick qualunque tipo di indicazioni: negozi dove comprarlo, privati, ecc. De Gaetano Rino - Vico Pieve S. Martino 3/10 - 16100 Genoa - Tel. 010-463663 - 7 anni.

● Vendo Commodore 64 completo di registratore, Joystick, e cassette quali: Kick off 1-2, Football of the year 2, Bubbe Bobble, Infiltrator, etc. etc. Il tutto in buono stato. Prezzo veramente interessante. Telefonare ore pasti. Stefano Massimo Bozza - Via Repubblica, 21/c - 20098 San Giuliano (MI) - Tel. 02-9843574.

● Cerco ZX Spectrum: Scambio software, esperienze, utility, giochi ecc. Annuncio sempre valido. Massimo Coccoloni - V. Bersezio, 20 - 34146 Trieste - Tel. 040-829115.

● Vendo per C 64 cassetta completa di 35 giochi a L. 30.000, tra cui i seguenti giochi: Match ball II, Rollerball, American Biliard, Tennis I, Coppa del mondo, Footbaal americano, Out Run, Panic, Scooter d'acqua, Campionato n. 1 e 2 di calcio, Batman, Pallanuoto, Barbarian, Run Out, Mag Max, Banjax, Tour d'Italia, Twnder Cats, Thunder Blade, Paris Dakar, Operation Wolf, Word Race e tanti altri. Coloro che acquisteranno la cassetta ne riceverano una in omaggio completa di 20 giochi a sorpresa. Massima serietà. Telefonare ore pasti. Francesco Ricciardi - Via G. Verdi, 94 - 74100 Taranto - Tel. 099-412241 - 16 anni.

● Compro i giochi per CBM 64, possibilmente originali, tra cui: World Cup 90, The new Zeland Story, Ghouls'n' Ghost, Robocop. Spesa massima per giochi originali L. 6.000. Silvio Persi - Via M. Circeo F.S. Km 24 - 00016 Monterotondo (RM) - Tel. 9069479 - 13 anni.

● Compro i seguenti giochi per il Commodor 64 (cassette): Double Dragons's 2, Batman, Wonderboy. Offro al massimo per ogni gioco L. 5.000. Telefonare giorni festivi. Yuri - Viale Certosa, 41 - Milano - Tel. 3071491 - 10 anni.

● Io compro a L. 2.000 i seguenti giochi: Mario Bros, Rainbow Island, Pugilato, Rambo, Soccer, Mexico 86, Duple Dragon's 2 (tutti per C 64). Francesco Virga - Monte Marone - 90024 Ganci - Tel. 45240 - 13 anni.

● Ragazzi approfittate dell'offerta: un gioco su cassetta L. 1.000. I migliori giochi li trovate da me: Footbaal Manager I, II e III, tutti i tipi di calcio, Robocop I e II, Dragon ninja, Dragon's Lair, Trakusit Manager, Football 1990, 3D, Soccer, Liverpool, Gosts'n' Goblin II, Puzznic, Wonder Boy I, II e III, Rocky I, II, III e IV, Rambo I, II e III, Shonoby Days of tunder, Tankattak, Super off Road, Hot Roo, Hostages, Casablanca, ecc. Lombardi Stefano - Via del Merlo - 55051 Barga (Lucca) - Tel. 0583-710499 - 15 anni.

● Compro da Martello Salvatore tutti i giochi scritti a L. 800 cad. Che abita in Via Salvo d'Acquisto, 29 - San Domenico Vittorio (Me) e compro dal Games Club 64, Wonderboy II a L. 4.000, che si trova in Via Almici, 80 25086 Rezzato (BS). Pasquale - Via Filangieri, 94 - 80069 Vico Equense - Tel. 8798154 - 11 anni.

● Hai uno Spectrum 48K, 48K+, 128+2, 128+3? Da molto tempo stai cercando Hardware per il tuo computer? Desidereresti avere sottomano un catalogo completo dove poter acquistare stampanti, joystick, interfacce per joystick per stampanti per drive, Disk Drive e molti altri prodotti? La soluzione oggi esiste... "Hardware Shop". Una fantastica rivista che ti potrà offrire tutto quello che desideri per il tuo Spectrum Sinclair. Invia L. 3.000 (contributo spese postali), in busta chiusa e riceverai il catalogo dopo pochi giorni. Club Spectromania, Via delle Romite, 8 - 50124 Galluzzo (Fi) - Tel. 0337-671492.

● Vendo in blocco 600 giochi per CBM 64 + 50 riviste tra le quali Zzap e Computer Club e tante altre a L. 150.000, separatamente vendo i seguenti giochi originali: Altered Beast, Double Dragon, Double Dragon II, Atom Ant, Superman, Salamander, Batman the Movie, Space Harrier II, Operation Wolf, Ninja Spirit, Street Fighter e Dragon's Lair, Niki II, Cartuccia Freeze Frame anche separatamente a L. 100.000 tutto per C 64. Telefonare tutte le sere dopo le h. 20.00. Chiedere di Eugenio. Pellizon Eugenio - Via Frusta, 129 - 30030 Salzano (VE) - Tel. 041-484272 - 18 anni.

● Club maxigames vende giochi per C 64, Vic 20 Msx, Sp 48 K con i prezzi a partire da L. 300! Vendiamo anche su nastro The last ninja 3 a L. 5.000! Affrettatevi ne sono disponibili solo 20 copie. Telefonare se possibile. Maxigame Quarto Daniele - Ravanas, 113 - Bari - Tel. 080-341512 - 13 anni.

● Compro e vendo a basso prezzo, e in cambio di trucchi per Video Game (i trucchi ve li do io se non avete capito), i seguenti giochi: Super Mario Bros, Forgotten Worlds, Tunder Bolt, Ghost'n Goblins, Operation Wolf. Il tutto per C 64 su cassetta. Max serietà. Micturir Morassi - Via Dravarons, 7/P - 33013 Gemona D.F. - Tel. 0432-970305 - 13 anni.

● Compro programma che fa diventare CBM 64 in Spectrum 48 K e programma che fa parlare il CBM 64. Disposto a spendere L. 8.000 l'uno cerco anche giochi di Katch. Scrivetemi! (in cassetto). Salatino Pasquale - Via Calabria, 3 - 21012 Cassano Magnago (VA) - Tel. 0331-205660 - 13 anni.

● Vendo giochi & utility per Commodore 64 (su nastro) per richiedere la lista speditemi un francobollo da L. 750. Alcuni titoli dei tanti giochi: Ninja Warriors, Operation Wolf, Atom Ant, Slap Fight, Shuttle 2088, S. Scramble Sim, Golf 3D, Exploding Fist 1-2, Toobin, Turicane, Dragonninja, X-15 Alpha Miss., Grande Slam, Protennis Tour, Freestyle BMX Simulator. Lire 1000-2000 cadauno. Dispongo di varie utility (espansione di linguaggio L. 10.000, linguaggio logo L. 10.000, Spectrum Simulator L. 15.000, linguaggio macchina L. 15.000, crea giochi L. 20.000, Word Processor L. 10.000). Telefonatemi perchè ho molti giochi e utility. Ciffo Luca Giuseppe - Via Medico Margani, 133 - 93015 Niscemi (Cl) - Tel. 0933-953305 - 15 anni.

● Alt! Fermi lì. Compro, solo su nastro i seguenti games per Commodore 64: Double Dragon 2, Barbarian 2, Golden Axe, Samanta Fox, e fantastiche simulazioni di volo. Sono disposto a pagare L. 3.000 a cassetta. Massima serietà. Scrivete o telefonate a: Zucchiatti Gianpaolo - Via Castello, 2 - 33030 Villalta (UD) - Tel. 800370 - 14 anni.

● Attenzione! Cerco e compro a prezzo trattabile giochi su nastro per CBM 64 come: Dinamite dux, Rainbow Islands, Popper, Hapd Head, Pang, Super man, Popeye, Road Runner, Space Runner, Wonderboy II e III, Super Mario, Super Sprint, Ghost'n' ghost e altri giochi. Telefonare dopo le 14.00 e nei giorni festivi. Affrettatevi! (Affrettatevi anche voi di Special Program per favore). Zanardo Marco - Via Roncat, 9 - 31018 Albina di Gaiarine - Tel. 0434/758909 - 15 anni.

● Zx Spectrum Plus 48K + joystick interfacciato + registratore + 300 programmi e giochi + corsi di programmazione con cassetta + decine di riviste a L. 500.000. David Flusoni - Via C. Baslini, 5 - Merate (CO) - Tel. 039/592784 - 18 anni.

● Vendo Double dragon III a L. 10.000 aggiungendo L. 2.000 per la cassetta e per le spese postali. Diego Filipponi - Via Carlo Graban, 16 - 00195 Roma - Tel. 3721889 - 13 anni.

● Compro per il mio C 64 compilatore linguaggio Pascal, e linguaggio C solo su cassetta. Chi interessato mi scriva indicando la casa distributrice e la versione in possesso e il suo nome, cognome e indirizzo (poi deciderò a chi scrivere). Offro solo ed esclusivamente L. 30.000. Compreso tutto (costo cassetta, programmi e spese di spedizione). Motta Giovanni - Via Genova, 5 - 95037 S. Giovanni la Punta (CT) - 19 anni.

● Vendo i migliori giochi per il Commodore 64 su cassetta, volete alcuni esempi? Kick off 1 e 2, Footbaal Manager I, II e III, Batman, Ghost-

busters II, Robocop, Play 30 Soccer e i migliori giochi che possono esistere. Telefonate e vi invierò gratis la lista. Affrettatevi che i prezzi sono bassi: dalle 500 alle 5.000 lire. A presto. Stefano Lombardi - Via del Merlo - 55051 Barga (Lucca) - Tel. 0583-710495 - 14 anni.

● Cerco videogioco in cassetta per CBM 64 di "Indiana Jones e il tempio maledetto". Telefonare ore pasti tranne venerdì e domenica. Lorenzo Gaboardi - Via Cella Raibano, 6/A - 47046 Misano Adriatico (FO) - Tel. 0541/606986 - 12 anni.

● Vendo 70 giochi per CBM 64 a L. 25.000. (da comprarsi tutti). Per chi ama lo sport ho: Summer game alle olimpiadi, Bomber I e II, World Cup, Calcio d'acciaio e tanti altri: da Guerra spaziali (da sala giochi d'avventura). Giampiero Perri - Via Pignataro, 25 - 88074 Crotone (CZ) - Tel. 0962/28280 - 13 anni.

● I migliori giochi per il Commodore 64 a prezzi stracciatissimi (dalle 500 alle 5.000) come: Football Manager I e II, Worl Soccer, Emily Huges, Manboll Maradona e per non continuare, tutti i tipi di calcio, World Cup Soccer 90, Italy 90, Super off Road, Batman, Indiana Jones, Robocop, Daks off Tunder, I play soccer 3D, Mostages, Tank, Barbarian I e II, Gostsbusters, Liverpool, Footbaal manager, World cup, Traksut Manager, Gick off I e li e molti altri. Lombardi Stefano - Via del Merlo - 55051 Bargra (Lucca) - Tel. 0583-710495 - 15 anni.

● Vendo magnifici giochi tipo: Snare, Netherworld, Phobia, Salamander, Citadel, Armaltte, World Class Leader Board, Fighting Soccer e molti altri. Tutti a prezzi stracciati. Cerco il programma per la pianola "Music 64" possibilmente su dischetto. Massima serietà. Telefonare dopo le 20.30 chiedere di Daniele. P.S. Tratto preferibilmente nella zona di Bologna. Meliconi Daniele - Via Caravaggio, 6 - 40133 Bologna - Tel. 383527 - 14 anni.

● Vendo programma che trasforma il tuo CBM 64 in SP 48K poi vendo giochi tra cui: Total Recall, Stun runner, Days of thunder, i Rally, Impossible Mission I e II, Attacco su Mosca, Top Cat, Tom e Jerry, Themonsters, Commando, Rambo, Ghostbusters I (L. 2.000), Bolling Thunder (L. 5.000), Stride II (L. 10.000), Ghous Ghoster, Double Dragon 2 (L. 5.000), il programma per 48 K L. 10.000, per SP Zx Spectrum 128 K 12 A completo di videobasic e joystick e 2 giochi originali L. 280.000. Solo zona Cosenza. Telefonare ore 18. Ricioppo Roberto - Via Macchiatavola, 226 - 87010 Torano Spalo - Tel. 0984/506072 - 23 anni.

● Vendo una consolle della Commodore + 6 giochi + 2 joystick a L. 140.000 trattabili. Telefonate al mattino o alla sera. Di Bella Antonino - C.so Indipendenza - 95100 Catania - Tel. 201879 - 15 anni.

● Vendo ultime novità per C 64. Arrivi dall'Inghilterra. Dispongo anche di vari utility (830) tra i giochi, il programma che trasforma il C 64 in Spectrum, programmi di totocalcio (40 titoli), programmi di musica, progammi per fare i giochi e programmi per cambiare le scritte dei giochi, programmi di disegno e foglio elettronico. Vendo inoltre il seguente materiale: C 64 + registratore + cavi + 150 giochi a L. 200.000. Modem per C 64 a L. 160.000. Disk Drive 1514 a L. 220.000. Dischi vergini da 5 1/2 a L. 800 e dischi da 3 1/2 a L. 1100. I prezzi sono stracciati e trattabili. Spedizioni in contrassegno. Bortoli Alessio - Via dell'Olmo, 64 - 36055 Move (VI) - Tel. 0424-829739 - 15 anni.

● Vendo giochi per MSX da quelli sportivi a quelli avventurosi. Ogni cassetta costa L. 5.000. È un buon affare e al primo che telefonerà gli verrà consegnata una cassetta in più in omaggio. Telefonare ore serali. Falchieri Diego - Via Toscana, 44/s - 40141 Bologna - Tel. 051/481546 - 13 anni.

● Vendo bellissimi videogiochi e ultime novità per CBM 64. Alcuni esempi: Turrican, Creatures, Power Drift, Operation, Thunderbolt, U.N. Juvadron, Golden Axe, X-out, Tusker, Midinight, Resistance, The nez. Story, E-Swat, Dragon's Breed, Vendetta, Rainbow Island, Bombuzal, Tusker, Flimbo's. Questi e molti altri a L. 3.000 cadauno e L. 35.000 tutti! Carro Lorenzo - Via Vecchia Comasina - 20020 Cesate (MI) - Tel. 99069278 - 15 anni.

● Double Dragon 2, Last ninja, Gosbusters 2, Rambo 3, Dragon Ninja, Turtles, Indiana Jones e l'ultima crociata, Batman, Robocop 2, Iron Man; Shonoby. Paride - Via Vallario, 31 - 03037 Pontecorvo - Tel. 0776/742866 - 10 anni.

● Alt! Occasione unica vendo, il mitico programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum a sole L. 5.000. Aspetta non è finito, inoltre vendo i programmi per fare giochi, comporre musica e disegnare col computer a prezzi stracciati. Ho anche centinaia di giochi: Turrican, Mystere, Summer Camp, Dragon's Kingdom. Telefonami e potrai avere la lista gratuitamente. Ricordati, è tutto su cassetta. Maurizio Salis - Viale dei Giardini Str. 01 - 87027 Paola (CS) - Tel. 0982/612627 - 17 anni.

● Vendo tutte le novità (e non) per C-64. Ricevo sempre novità su disco e nastro tipo: Shadow of the Beast, Badlands, Robocop 2, Turric[illegible] Back to the future 3, Shadow Dancer, L[illegible] berto, Weltris, Tilt, Chase N.Q. 2, Edd th[illegible] Gremlins 2, Line of fire tutto da L. 4.000 a [illegible] Sono disponibili anche abbonamenti supe[illegible] venienti mensili da L. 30.000/40.000 sia su[illegible] che su nastro. Gianluca Ritondale - Via A[illegible] sia, 10 - 17031 Albenga (SV) - Tel. 0182-54[illegible] - 15 anni.

● Vendo moltissimi (circa 1000) giochi per 12 C 64 a circa 500 e 2000 lire l'uno. Saracen Paint, Shinoby, Subbuteo, Super off Road, Turbo out run, The basket manager, Tandattak, Traksuit manager, World Soccer, World cup 90, Kck off 1 e 2, Footbaal manager I, II, W.le Gazzo, Gazza super soccer, Power drift, Batman, Indiana Jones, Robocop, Ghostbuster II, Mostages e molti altri. Vendo anche programmi utility come musicali, totocalcio, e culturali. Lombardi Stefano -

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

VENDO | COMPRO | CERCO | TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

SPECIAL PROGRAM N. 78

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME ____________ INDIRIZZO ____________

CAP ______ CITTA' ____________ TEL. ____________ ETA' ______

Via del Merlo - 55051 Barga (Lucca) - Tel. 0583/710495 - 15 anni.

● Cerco e compro il mitico programma che trasforma il C 64 in Spectrum 48 K. Massimo L. 10.000 o 5.000 in buono stato. Massima serietà. Annuncio sempre valido e inoltre comprerei cassette per C 64 a L. 1.000 cad. e giochi belli a L. 1.500. Con relative istruzioni per il programma "mitico". Francesco Dacquì - Via Pianezza, 56/A - 10091 Alpignano - Tel. 9679607 - 13 anni.

● La Zumpasoft vende drive OC-118 per CBM 64 a L. 120.000. Inoltre vende stock di almeno 80 cassette di edicola a L. 200.000. Disponiamo inoltre di moltissimi games su disco (tutte le ultime novità) a L. 3.500 a disco + spese postali. Massima celerità. Non rimarrete delusi. Zavarise Paolo - Via Rivizzola, 8 - 32100 Belluno - Tel. 0437/941325 - 14 anni.

● Cerco: Turtles, the new Zeland story, Bobble Bubble per C 64. Pago L. 3.000 a 5.000. Telefonatemi dopo 13.30 il martedì, giovedì, sabato. Mentre il lunedì, mercoledì e venerdì dopo le 16.10. Silvestri Giuseppe - Via Piagge, 13 - 03020 Arnara - Tel. 0775/232198 - 11 anni.

● Vendo migliaia di programmi per C 64. Alcuni titoli? Eccoli qua: Turtles, Total Recall, Golden Axe, Turrican 1-2, New Zeland Story, Ferrari F1, Barbarian 2, Impossamole, Back tv, The future 2, Ninja Spirit, Raimbow Island, Creatures, Dick Tracy - Californiaz Games, Flimbo's quest, Last ninja 2, Ninja Warriors, Ninja Remix, Batman the Movie, The Untouchabels, Giana Sister, Robocop, Shinobi, Vendetta, Hot Rod, Night Breed e moltissimi altri a L. 3.500 Multiload e 2.000 Load singolo. Chiamare ore pasti e chiedere di Stefano. Faggionato Stefano - Via Busi, 13 - 35044 Montagnana - Tel. 0429-800171.

● Vendo programmi per Spectrum 128 K e 48 K in esclusiva dall'Inghilterra. Posseggo circa 2500 titoli di novità. Vendo anche le più potenti utility su nastro e su disco (discipline - + D). Sono in possesso anche del Lerm D, il più potente copiatore esistente sul mercato, originale con il manuale. Per chi fosse interessato sono disponibili: Tascal 128 K, Tasword + 2, Transpack 128 K, Wordprocessor, ecc... Danilo Bordonaro - Via Oliveto Scammacca, 24 - 95100 Catania - Tel. 095/507219.

● Vendo fantasmagorici giochi per il grandissimo CBM 64 e 128, solo su nastro, ecco un assaggino: Exterminator, Eswat, Shinobi, Turrican, Creatures, Summer Camp, Puzznic, Ivan Iron Man S.O.R.R., Badlands, Zombi, Moonshadow, Timemachine, Edd the duck, Deliverance, Warlock the Avenger, Lupo Alberto Tv, Black Tiger, Mazemania, Guardian Angel, Gazza 1 e 2, Micro prose soccer 1 e 2, Operation Thunderbolt, IK +, The last ninja 2, Stun Runner, ecc. Le spese di spedizione sono a vostro carico pure la o le cassette vergini. Ultimissime novità e vecchie glorie. Richiedere la lista gratuita. Roberto Talotta (Bloy) - Via Schipani, 21 - 88100 Catanzaro - 16 anni.

● Compro programma che trasforma C 64 in Spectrum. Loiudice Marco - Via Palella, 7 - 10017 Triggiano (BA) - Tel. 080/8781312 - 17 anni.

● Compro The Vendicator, Predator, Indiana Jones 1 e 2. Marco Loiudice - Via Palella, 7 - 10017 Triggiano (BA) - Tel. 080/8781312 - 17 anni.

● Vendo fantastici giochi su nastro per il vostro amatissimo Commodore 64 tra i quali sono: Total recall, The Running man, Pussnic, Footbaal manager 1 e 2, California games, Outrun, Robocop, Holly Wood Poker, Strip Poker, World cup, Franco Bares, Kick off, Italy 1990, Golden Axe Turtles, Narc, D'Type, Last Ninja 2, Vigilante porno games sexy, Breakout, Porno Puzzle,.tutti a L. 20.000 tra cui ogni gioco L. 1.000. Lamberti Armando - Iª Traversa Atsori - 84014 Nocera Inferiore (SA) - Tel. 5173850 - 17 anni.

● Sinclair users club ovvero tutto per MGT SAM coupe, ZX Spectrum 48/128K e QI, novità software MGT SAM: Sphera, Pipemania, Sam Strikes Out, Hard Driving, Mind Games 2, Footbaal Director 2 ecc. Sam Coupè 256K, 128 Colori direttamente sullo schermo, risoluzione giochi 192 X 512 Pixel, sonoro 6 canali stereo su 8 ottave + modulatore TV + 1 drive citizen 1 mb + programmi L. 500.000. Ricorda Sinclair Revenge. Matteo Caccia - Via Rosini, 18 - 24030 Presezzo (BG) - Tel. 035/460817 - 17 anni.

busters II, Robocop, Play 30 Soccer e i migliori giochi che possono esistere. Telefonate e vi invierò gratis la lista. Affrettatevi che i prezzi sono bassi: dalle 500 alle 5.000 lire. A presto. Stefano Lombardi - Via del Merlo - 55051 Barga (Lucca) - Tel. 0583-710495 - 14 anni.

● Cerco videogioco in cassetta per CBM 64 di "Indiana Jones e il tempio maledetto". Telefonare ore pasti tranne venerdi e domenica. Lorenzo Gaboardi - Via Cella Raibano, 6/A - 47046 Misano Adriatico (FO) - Tel. 0541/606986 - 12 anni.

● Vendo 70 giochi per CBM 64 a L. 25.000. (da comprarsi tutti). Per chi ama lo sport ho: Summer game alle olimpiadi, Bomber I e II, World Cup, Calcio d'acciaio e tanti altri: da Guerra spaziali (da sala giochi d'avventura). Giampiero Perri - Via Pignataro, 25 - 88074 Crotone (CZ) - Tel. 0962/28280 - 13 anni.

● I migliori giochi per il Commodore 64 a prezzi stracciatissimi (dalle 500 alle 5.000) come: Football Manager I e II, Worl Soccer, Emily Huges, Manboll Maradona e per non continuare, tutti i tipi di calcio, World Cup Soccer 90, Italy 90, Super off Road, Batman, Indiana Jones, Robocop, Daks off Tunder, I play soccer 3D, Mostages, Tank, Barbarian I e II, Gostsbusters, Liverpool, Footbaal manager, World cup, Traksut Manager, Gick off I e Ii e molti altri. Lombardi Stefano - Via del Merlo - 55051 Bargra (Lucca) - Tel. 0583-710495 - 15 anni.

● Vendo magnifici giochi tipo: Snare, Netherworld, Phobia, Salamander, Citadel, Armaltte, World Class Leader Board, Fighting Soccer e molti altri. Tutti a prezzi stracciati. Cerco il programma per la pianola "Music 64" possibilmente su dischetto. Massima serietà. Telefonare dopo le 20.30 chiedere di Daniele. P.S. Tratto preferibilmente nella zona di Bologna. Meliconi Daniele - Via Caravaggio, 6 - 40133 Bologna - Tel. 383527 - 14 anni.

● Vendo programma che trasforma il tuo CBM 64 in SP 48K poi vendo giochi tra cui: Total Recall, Stun runner, Days of thunder, i Rally, Impossible Mission I e II, Attacco su Mosca, Top Cat, Tom e Jerry, Themonsters, Commando, Rambo, Ghostbusters I (L. 2.000), Bolling Thunder (L. 5.000), Stride II (L. 10.000), Ghous Ghoster, Double Dragon 2 (L. 5.000), il programma per 48 K L. 10.000, per SP Zx Spectrum 128 K 12 A completo di videobasic e joystick e 2 giochi originali L. 280.000. Solo zona Cosenza. Telefonare ore 18. Ricioppo Roberto - Via Macchiatavola, 226 - 87010 Torano Spalo - Tel. 0984/506072 - 23 anni.

● Vendo una consolle della Commodore + 6 giochi + 2 joystick a L. 140.000 trattabili. Telefonate al mattino o alla sera. Di Bella Antonino - C.so Indipendenza - 95100 Catania - Tel. 201879 - 15 anni.

● Vendo ultime novità per C 64. Arrivi dall'Inghilterra. Dispongo anche di vari utility (830) tra i giochi, il programma che trasforma il C 64 in Spectrum, programmi di totocalcio (40 titoli), programmi di musica, progammi per fare i giochi e programmi per cambiare le scritte dei giochi, programmi di disegno e foglio elettronico. Vendo inoltre il seguente materiale: C 64 + registratore + cavi + 150 giochi a L. 200.000. Modem per C 64 a L. 160.000. Disk Drive 1514 a L. 220.000. Dischi vergini da 5 1/2 a L. 800 e dischi da 3 1/2 a L. 1100. I prezzi sono stracciati e trattabili. Spedizioni in contrassegno. Bortoli Alessio - Via del l'Olmo, 64 - 36055 Move (VI) - Tel. 0424-829739 - 15 anni.

● Vendo giochi per MSX da quelli sportivi a quelli avventurosi. Ogni cassetta costa L. 5.000. È un buon affare e al primo che telefonerà gli verrà consegnata una cassetta in più in omaggio. Telefonare ore serali. Falchieri Diego - Via Toscana, 44/s - 40141 Bologna - Tel. 051/481546 - 13 anni.

● Vendo bellissimi videogiochi e ultime novità per CBM 64. Alcuni esempi: Turrican, Creatures, Power Drift, Operation, Thunderbolt, U.N. Juvadron, Golden Axe, X-out, Tusker, Midinight, Re-

**Tagliando da compilare e spedire in busta
di SPECIAL PROGRAM
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 201**

VENDO | COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO | TROVO

SPECIAL PR

SCRIVERE IN

NOME________________ INDIRIZZO________

CAP__________ CITTA'________________ TEL.____

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME